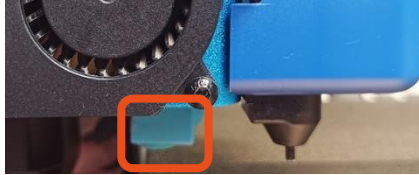




Impression 3D : Artillery SideWinder X2

- Fichier exporté à partir d'IdeaMaker sur la clé USB de l'imprimante 

- Brancher la clé
- Enlever le fil restant sur la buse



- Sélectionner Print

- Sortir le plateau de l'imprimante
- Mettre de la laque à l'emplacement prévu de la pièce et remettre le plateau (vérifier qu'il est bien calé)



- Appuyer sur Confirm
- Patience lors de la montée en température de l'imprimante, retirer le filament en sortie de buse quand il dépasse 1cm



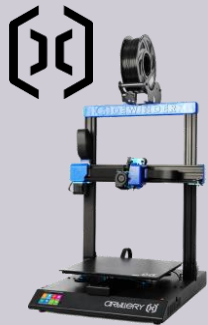
- Surveiller le bon déroulement au minimum des 3 premières couches. En cas de problème arrêter l'impression (consulter le guide d'erreurs)



Impression 3D : Artillery SideWinder X2



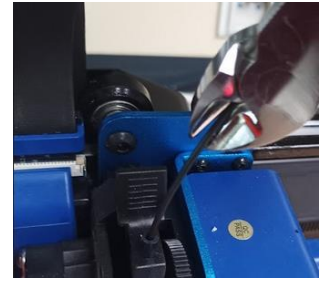
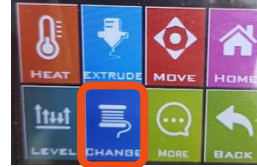
- Une fois l'impression terminée
- En le déformant légèrement, décoller les pièces et les supports avec une pince au besoin. Utiliser la spatule pour le plastique restant
- Une fois tout le plastique retiré du plateau, replacer le plateau dans l'imprimante
 - Remarque : Vérifier que le plateau est bien calé
 - Remarque 2 : Pas besoin de nettoyer le plateau !



Impression 3D : Artillery SideWinder X2

Le changement de bobine

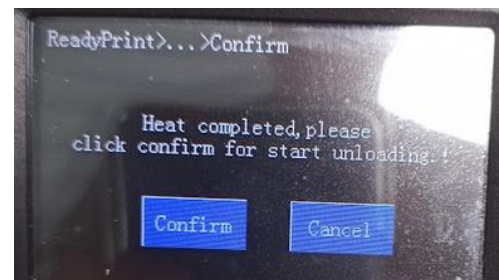
- Sélectionner Tools -> Change -> IN/OUT
- Attendre que l'imprimante monte en température
- Couper le fil 1 ou 2 cm au-dessus de la tête
- Remarque : couper en biais pour faciliter la réinsertion plus tard



- Enlever la bobine
- Coincer le bout du filament dans le trou du support de bobine prévu à cet effet



- Cliquer sur Out et récupérer la précharge en bas ET en haut de la tête



- Placer la nouvelle bobine puis insérer le filament dans le feeder en passant derrière le rouleau. Le voyant passe du rouge au vert



- Tirer le filament jusqu'à la tête et l'y insérer jusqu'à la butée (2cm environ) sans forcer, en pressant la gâchette.



- Tools -> Change -> In, cliquer sur Confirm une fois la tête chaude et le filament à la butée
- Cliquer une nouvelle fois sur Confirm une fois que le filament sort bien par la buse (laisser couler 50 cm environ)
- Récupérez la purge -> ok